



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL
GABINETE DO REITOR

Rodovia SC 484 – Km 02, Fronteira Sul, Chapecó-SC, CEP 89815-899, 49 2049-3700
gabinete@uffs.edu.br, www.uffs.edu.br

ANEXO V

PRODUTO A SER ENTREGUE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

1 Orientações Gerais

1.1 Para contar pontuação de entrega de produto, o candidato deve implementar tarefas relativas aos softwares desenvolvidos e mantidos pelo Practice.

1.1.1 O desenvolvimento de produtos e materiais deve seguir o guia de orientação para os bolsistas do programa, acessível em: <https://guia.practice.uffs.cc>.

1.1.2 Antes de iniciar o desenvolvimento de produtos, recomenda-se uma leitura atenta ao guia para que se atenda de forma plena as orientações constantes neste.

1.1.3 Estão listados no referido guia, e disponível para uso dos discentes, os arquivos de Identidade Visual do programa: <https://guia.practice.uffs.cc/#/?id=identidade-visual>.

1.1.4 Candidatos também podem fazer uso das informações e materiais disponibilizados no site do programa PRACTICE: <https://practice.uffs.edu.br>.

1.2 Os produtos entregues para avaliação técnica devem manter, sempre que possível, a identidade visual do Practice.

2 Tarefa

2.1 Para realizar a tarefa o candidato deve escolher um ou mais dos softwares mantidos pelo Practice e solicitar acesso ao repositório dos mesmos para consulta das *issues* disponíveis através do e-mail practice@uffs.edu.br, enviando seu nome de usuário do *Github*.

2.2 Os softwares e suas respectivas Linguagens/Tecnologias disponíveis para as tarefas deste edital são:

I - Aplicativo "Boas Vindas" (PHP/Laravel)

II - Aplicativo do Practice (JavaScript/React Native)

III - Tour Virtual (PHP/Laravel)

IV - Mural do Practice (PHP/Laravel)

V - API de comunicação (Python/FastAPI)

2.3 O candidato é livre para escolher o software e as tarefas que deseja realizar para submeter sua solução para pontuação.

3 Entrega

3.1 O candidato deve escolher a tarefa dentre as disponíveis de cada software na lista de *issues* abertas do respectivo repositório do *Github*.

3.2 Ao finalizar a sua proposta de solução, o candidato deve realizar uma operação de *pull request* para o repositório do software escolhido para envio da tarefa.

3.3 É de inteira responsabilidade do candidato a instalação das linguagens de programação, frameworks e demais softwares necessários para executar o projeto em seu ambiente local para desenvolvimento da tarefa.